

# BSD 00, 000, 000 0000

## Abstract

00000000 00000000 0000 "00000000 00000000" 0000 000 00000000 00 0000 0000 0000 000000000000'0  
00000000 0000000000 00000000 0000 00000000000 000000000 00000000 0000000000 0000 00 00000000 00000000  
000000000000 0000 000000 00000000 00.0% 00000000000 00000000 0000 00 0000000000 00 00.0% 00000000000 00000000  
00 BSD 000000000 00000000 00000000000; 0000000000 00000000 000000000000000000 0000000, 00000, [Yahoo!](#) BSD 00000000  
00000000 0000 000000 00000000 0000000000 FTP 00000000 [ftp.cdrom.com](#) BSD 00000000 0000 0000000000 000000 0.0  
000000000 0000 00000 00000000 0000 00000000 BSD'0 000000 00 00000000 0000, 0000 0000 00000000 0000 BSD 0000  
0000000000 00000000 00000 000000000

BSD'0 000000000 0000000 000000 00 0000 000000 0000 ? 00 000000000 0000 00000 0000 00000 0000000000000000 00 000000  
000000000000

00 0000000000 BSD 0 00000000000 00 0000000000000000 000000 00000000 0000 00000

## Table of Contents

|                                            |   |
|--------------------------------------------|---|
| 1. BSD 00 ? .....                          | 1 |
| 2. 0000 00000000!!! 00000 00000 00 ? ..... | 2 |
| 3. BSD 0000 0000000000 00 ? .....          | 3 |
| 4. BSD 00000 00000000000 .....             | 3 |

## 1. BSD 00 ?

BSD 00000 00 *Berkley Software Distribution* 0 000000000000 BSD 00000 00000000000000000000 000000000000000000,  
000000000 00000 0000000000 000000000000 00000000 0000 AT&T'0 000000000000 000000000 0000000000 0000 00000000  
0000 00 0000000000 00000 000000000 4.4BSD-Lite 0000 00000000 00 0000000000 000000000 0000 0000 00000000 0000000000  
00000000000 0000000000 0000000000 0000 00000000 00 0000000000000000 0000 00000 00000000000 00000000000 000000000  
0000, 0000 000000 00000000000000 00 000000 (GNU) 00000000000 000000000000000000 0000 BSD 0000000000 00000000000 000000000  
000000000 00 0

### BSD 000000000

0000 000000000 0000000000 000000 0000 0 000000 0000000 0000 0000 00000000 0000000 000000 0000000000 0000000000 00000  
0000000 00000000 000000000000 000000000000 00000

000000000 000000000 00, 00000000000 000000000 00000 00000 0000000000000 0000000, 00000000 BSD 000000000000 00000000  
00000000 0000 00000 000000000000 000000 0000000000000000 0000 00000000000 000000000000 0000

### C 00000000000

0000 00 00000000000 000000000000 API 0000000000 0000 0000000000

BSD C 0000000000000 0000000000 0000000000 0000000000 0000, 000000 (GNU) 00000000000000 0000 00000 0000

00000000 00000000 00000000

000000000000 000, 0000 00000000, 0000000000, 00000000 00000000 000 0000 000000000 00000000 0000 000000  
GNU 000000000 0000, 000 00 000

## X WINDOW

000 0000 000000000000 0000000000 00000000 0000000 (GUI)0

00000000 BSD'00 X WINDOW 00000000 000 000 000 [XFree86](#) 00000 0000000000 000000 00000 000000000000 0000000

## 2. 000 00000000!!! 00000 00000 00 ?

BSD 000000000 0000000000000 000 00000000 000000 000 000000 0000000 000000 AT&T'0 000000000000 00000000  
000000000 00000000 000 00 00000 000000 000000 `UNIX System V'0 000000000000 00000000 00000 00000 00000000000, 000000  
000 AT&T 000 000000 000000000000 00000 00000000000 00000000 0000000000 000 0000000

000 000000 00 AT&T 00000000 000 00000000000 00000000 000 0000000000 000 0000000 0000 BSD'000 00000000 000 000  
000 0000000 0000000000000 AT&T 000000 00000000000 0000000000000000000, 000000000000000 000000000000  
00000000 000000000 000000000 000000000 00000000 0000000 0000000 0000000 0000000 0000000 0000000 0000000 0000000 0000000  
000 00000000000000 000 00000 00*Berkley Software Distribution* 00 BSD0

000000 0000000 BSD'00 00000 000000 0000000000 0000000 0000000 0000000 000000 0 00000000 0000000000 00 0000 Defence  
Advanced Research Agency (DARPA) 0 00000 CSRG'0 00000 00000000 0000000000 000 00 00000000 0000 CSRG'0 0000  
DARPA'0 0000000000 00000000 ARPANET 00000000 00000 000000000 00000000 00000 00 0000000000000 0000 0000 00  
00000000000 0000000000 000 00000000000 000 0000 0000 TCP/IP0 TCP/IP 0000 00000000000 00000000000 00000000  
00000000000000 00000 00000 00000000000000 000000000 000000000 00000000 0000000 00 BSD'00 000000000000 00000000 0000000, 00  
000 4.2 BSD'0 000; 000 00000 000000 00000

00000 00000 000 00000 00000 0000000000000 0000000000 0000 00000 000000 00000000 000000000 00000000 000000 00 000  
000000000000 000000 0000000000000 00000 0000000000 000000 00000 00000 0000 000000000000000 0000000000  
0000000000 000000 4.2 BSD'0 000 0000000 0000 SunOS 00000 00000 0000 AT&T 000000 000000000000 00000000000000  
00000000 00000 0000000 0000, 0000 00000 0000000 System III 0000 000 000000000 00000 System V 0000000000 00000 000000  
System V'0 0000 0000000000000 0000 0000 00, 0000 00000000 0000000000 BSD'0 000000000 0000000000000 0000000 00  
000000 0000000000000 0000 TCP/IP 000000000, csh 0000 0000 VI 0000000 BSD 00000 00000 00 0000000000000000 0000000 0000  
00 *Berkeley Extensions*0

BSD'0 00000000 00000 AT&T'0 0000000000 0000000 000000 000000 000000 000000000000 00000000 0000 00000 00000  
00000 0000 00 CSRG'0 0000000000000 0000000 0000 0000 0000000000 BSD 00000000000000 00000 000000 00000000 0 00000000  
00000000 00000 000000 AT&T'0 00000000000000 00000000 0000 00000 00000000000 00000000 0000 000000000 0000000 00000  
000000000 00, BSD'0 000000 00000000 0000 000000000000 0000000 00000000000000 0000 0, 00 00000 *NET/2* 00000  
0000000, 0000000000 0000000000 0000000000 00 0000000 0000000000000 0000 *Net/2* 0000 0000000000000000 0000000000  
000000000 0000 00, *Net/2*'0 000000000 00000 000000 00% 0000 0000 0000000000 CSRG'0 00000 000000 00000000 00  
000000000 00 000000000 0000000 00000 000000 0000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000  
CSRG'0 0000000000 000000000000 00000 000000 [Berkley Software Design Inc](#) 00000 00000 0000000000 0000 00000 0000  
00000000 *Net/2*'0 000000000000 0000 00000000 0000 [BSD/386](#) 000000 00000 0000000000 00000000000 00000 000000000 0000000  
000000 00 0000000000 00000000000 0000 000000000 0000 0000 BSD/OS 0000 0000

0000000000 0000000000 0000000000 386BSD 00000 0000000000 0000000000 0000000000 00000 00000 00 0000000000 00000 00000  
00 0000 0000 0000 0000 *NetBSD* 0 *FreeBSD* 00000 0000 00000 0000000000 0000000000 000000000000 0000000 00000 000000

[illegible]

### 3. BSD 许可证 有什么优缺点？

□□□ □□□□ □□□□ BSD □□□□□□□□□□ □□□□□□□□

1. BSD 0000000000 00000000 0000000000 BSD'0 000000 0000000000 000000 BSD'0 00000000000 00000000 000000 0000000000
2. 000000000000 00000000 0000 0000000000000 000000000000000000 00000000000000 0000 00, 0000 00 000000000000 0000 00000000000000000000 0000 000000000000 000000000000 00000000 000000000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 BSD 000000 00000000 0000 00000000 0000 0000
3. BSD 00000000000 00000000 00000000000 0000000000000 0000 0000 00000000 0000 BSD'00 0000 0000 0000 00000000000000 0000 0000000000 000000 000000 0000 000000 0000 0000 0000 0000 0000000000000000 0000 00000000000 00000000 0000 0000 00000000000 0000 0000
4. 0000 0000 BSD/386 00 00000000 *BSDi* 00 00000000 AT&T 0000 000000 000000 0000 000000 AT&T 000000 0000 00, 000000 000000000000 00000000 BSD/386 0 00000000 0000 00000000 00000000 0000 0000 00000000 0000 00000000 000000 0000 AT&T 000000 000000000000 0000 0000 00000000 00000000 00 00000000 000000 00000000 00000000 0000 0000 000000 0000 BSD 000000 000000 0000000000 0000 00000000 0000 000000 000000 00000000 00000000 000000 000000 000000 0000 00 0000000000 00 0000000000 000000 00 00 00 0000000000 0000000000 000000 " 0000 0000000000 "

最初の BSD 版は AT&T のコードをベースに、BSD のコードを
 "the 4.3BSD UNIX operating system" と呼ぶ。

- [illegible]

#### 4. BSD □□□□ □□□□□□□□

[illegible]

## 4.1. BSD 00 0000 000000000000 ?

00000000 0000 00; **BSD** 0000 0000 00000000 00 00000000000000 00000000 0000 **BSD** 0000000 0 0000000000 00000000  
 00000000 000000 00000000000000 000000 00000 00000 00000000 00000000000000 00000000000000 0 000000000000 00000000

~~~~~ BSD' ~~~~~

## 4.2. BSD `pthread_mutex_t` `mutex_t`

BSD 000000000000 000000 0000000000 00000000 00000 00000000 00000000 000 00000000 00000000  
00000 00000 0000000000 CVS 00 00000000 0000 0000 000000000 000 0000 BSD 000000 000000000 000 000000000  
00000000000 000000 BSD 00000000 0000 CVS 00000000000000 00000000 00000000 00000 00000000 00000000 0000  
00000000

000000000000 000000 000000 BSD' 00000000 00000 000 00000 00000000 00000 0000 000000 000 0000

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

[illegible]

□ □ □ □ □ □

[illegible][illegible]

## Core Team

[illegible]

BSD 3-Clause License

1. 0000000000 000000000000 000 000 0000000000 0000000000000000 000 0000000 000000 000 000 00 000 0000000000 00,  
00000 **BSD** 000000000000 000000 00000000 000000000000 (**Chief Architect**) 0000000000 000 000000 000000000000 000  
0000 0000000 0000000 0000000000000 0000000000 000 00000 0000000000 0000000000 000000000000 0000000 00000
2. **BSD** 00000000 0000000000000000 00000000 000 000 000 0000000000 0000 000000 000000 0000000000 0000000000 000000  
00000000 000000 00000
3. 00000000000 00000000 00 000 0000000000 0000000000 0000000000 0000000 **BSD** 00000000000000 000 00000 000 000 000  
00 000 0000000 00, 00000 00000000000000 00000000 00000 00000000000 00 **BSD** 0000000 0000000 000 00000 00000 000 00  
**BSD'**00 00000000 00000000000000 00000000000 0000000000 000000000000 00000000 000

4. 通常情況下，我們使用 CVS 來管理 BSD 的代碼。我們通常會使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。我們通常會使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。

通常情況下，我們使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。我們通常會使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。我們通常會使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。

1. 通常情況下，我們使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。我們通常會使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。我們通常會使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。
2. 通常情況下，我們使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。我們通常會使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。我們通常會使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。
3. 通常情況下，我們使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。我們通常會使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。我們通常會使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。

## 4.3. BSD 的代碼管理

通常情況下，我們使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。我們通常會使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。我們通常會使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。

通常情況下，我們使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。我們通常會使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。我們通常會使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。

- FreeBSD 的代碼管理。我們通常會使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。我們通常會使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。
- NetBSD 的代碼管理。我們通常會使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。我們通常會使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。
- OpenBSD 的代碼管理。我們通常會使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。我們通常會使用 BSD 的 CVS 來管理代碼。

00000000 00000000 00 0000 000000 0000 0000 BSD 0000 00 BSD/OS 0000 00000000 000000000000 Mac OS X

- 4.4 BSD 0000 000000 0000000000 00000 BSD/OS 000000 00000000 0000 000 0000000000 00, 0000000 000 00000 000000 00 0000000000 0000000000 00000 00000 FreeBSD'0 00000 BSD/OS 00 00000000 0000 00000000
- 00000000 000000000000 000000000000 000000000000 00000000 0000000000 0000000000 00000000 00000000 00 MacOS X0 00 0000000000 000000000000 00000000 00000000 0000000000 0000 0000000000 0000 00000000 000000000000 00000000 000000000000 FreeBSD 0000000000 000000000000 00000000 00000000

#### 4.4. BSD 3-Clause (GNU) License

[illegible]

#### 4.5. 如何 如何 如何 如何 如何 如何

00000000 **BSD**’000 00000 000000000000 0000000000 0000000 0000000000 00000000 00, 000 **BSD** 0000000000  
**BSD**’0000 000000000000 00000000 00000000 0000 0000 00000000 0000 00000000 00 0000000000 000 00 000000000000 **C**  
 0000000000 000 **BSD** 0000000000 0000000000 0000000000 0000000000 00 0000000000 000 **BSD** 00000000  
 000000000000 00000000 00 00000000 000 0000 000000 000 0000 0000 **BSD** 000000000000 0000000000 0 0000  
 0000000000 000000000000 00000000000 0000000000 00000000 000000000000 00000000 000000 0000000000  
 000000000000000 0000 000 0000000000 0000000000 00 000

[illegible]

#### 4.6. 如何實現 BSD，如何實現一個新的 BSD 系統？

BSD 如何 管理 網路 設備 的 網路 設備 ？ BSD 如何 管理 網路 設備 ？

□□ □□□□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□□□□□ □□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□ □□□□

- [illegible]

- 000000000000 00000000 BSD'00 0000000 000000 0000 00000000 000000 0000 00 0000 0000000000 0000000000 00000000 0000000 000000 BSD'0 0000000000 0000000 00000000000 000000 000000

## 4.7. BSD 000000000000 000000 0 000000000000

BSDi 0000000 BSD/OS 00000000000 00000 00000 0000000 0000000000 00000 FreeBSD 000000000 00000 00000000 00000000

0000000 FreeBSD, NetBSD 0 OpenBSD'0 00000000000 0000000000 000000 0000000 00000 000000000000 000000000 0000000000 000000000000 00000 00000 0000000 00000